

Een overzicht van de kaarten in Majesty



De Gebouwen bevatten een A en een B zijde, wat afwisseling geeft op het verdienen van punten.

De A zijde:

- **Molen:** 2 punten voor elke molenaar in bezit.
- **Brouwerij:** 2 punten en 1 meeple voor elke brouwer.
Alle spelers ontvangen 2 punten als er een molenaar aanwezig is.
- **Hutje:** De bovenste kaart uit het ziekenhuis komt weer terug in het koninkrijk.
2 punten voor elke Molenaar, Brouwer en Heks in bezit
- **Wachtoren:** 2 punten voor iedere Wachter, Soldaat en Herbergier in bezit.
- **Barrakken:** Iedere andere speler die minder wachters heeft dan de speler die de soldaat speelt, moet de meest linker personage naar het ziekenhuis sturen.
3 punten voor elke soldaat in bezit.
- **Herberg:** 4 punten voor iedere Herbergier in bezit.
Alle spelers ontvangen 3 punten als er een Brouwer in hun koninkrijk aanwezig is.
- **Kasteel:** 5 punten en 1 meeple voor elke Nobele in bezit.
- **Ziekenhuis:** Elke personage in het ziekenhuis levert 1 minpunt op aan het einde van het spel.

De B zijde:

- **Molen:** 2 punten voor elke Molenaar in bezit.
Alle spelers ontvangen 3 punten als er een Heks aanwezig is.
- **Brouwerij:** 1 meeple voor elke Molenaar en Brouwer.
Ontvang 10 punten als er een Nobele en een Herbergier aanwezig is
- **Hutje:** De bovenste kaart uit het ziekenhuis komt weer terug in het koninkrijk.
3 punten voor elke heks in bezit.
- **Wachtoren:** 2 punten voor iedere Brouwer, Heks en Wachter in bezit.
Alle spelers ontvangen 3 punten als er een Herbergier aanwezig is.
- **Barrakken:** Iedere andere speler die minder wachters heeft dan de speler die de soldaat speelt, moet de meest linker personage naar het ziekenhuis sturen.
3 punten voor elke soldaat, Herbergier en Nobele in bezit.
- **Herberg:** Elke Herbergier levert twee punten op voor iedere personage in bezit waar de speler de meerderheid van heeft.
- **Kasteel:** Ruil 5 punten in voor 5 meeples, of andersom.
1 punt voor elke Nobele in bezit en 1 punt voor elke kaart in het ziekenhuis.
- **Ziekenhuis:** Elke personage in het ziekenhuis levert 2 minpunten op aan het einde van het spel.
De speler met de meeste kaarten in het ziekenhuis verliest 10 punten.